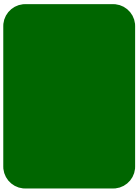
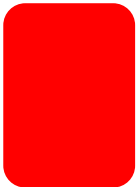


KARTENREGELUNG



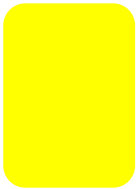
Grüne Karte: + 3 Punkte

vorbildliches, außergewöhnlich faires Verhalten (Konflikte lösen, Spielentscheidende Fehlentscheidungen aufklären etc.)



Rote Karte: - 3 Punkte

unsportliches Verhalten, führt zum Ausschluss vom Spiel (Beleidigen, Schlagen, Spucken, etc.)



Gelbe Karte: - 1 Punkt

Verwarnung (absichtliches Handspiel, Provozieren etc.)

BEWERTUNGSSYSTEM

- **Fußball** max. 3 Punkte
 - Sieg: 3 Punkte
 - Unentschieden: 1 Punkt
 - Niederlage: 0 Punkte

 - **Soziales Verhalten im Spiel** max. 5 Punkte
 - Verhalten gegenüber Schiedsrichtern, gegnerischer Mannschaft, Mitspielern, Trainern, Zuschauern
 - 2 Pkt.: Abklatschen vor und nach dem Spiel
 - 1 Pkt.: Teamaktivität (Bsp.: Teamkreis)
 - 1 Pkt.: faires Spiel
 - 1 Pkt.: besonders faires Spiel
- + Punkte aus Kartenvergabe
- **Ausrichter** max. 5 Punkte
 - Verpflegung für Gegner: 2 Punkte
 - Spielbericht: 1 Punkt
 - Eventcharakter: 2 Punkte

 - **Professionalität an den Spieltagen** max. 3 Punkte
 - Alle pünktlich: 1 Punkt
 - Alle tragen Ausstattung: 2 Punkte
(Trikots, Hosen, Sportschuhe)
 - Nichtantreten: -10 Punkte



BEWERTUNGSSYSTEM

○ Sozialer Beitrag im Gebiet

max. 5 Punkte pro Beitrag

Jedes Schulteam kann Punkte sammeln, wenn es sich im Stadtgebiet engagiert und dies in Bild und Text dokumentiert und per Mail an ccl@werder.de sendet.

Bsp.: Stadtgebiet aufräumen, Besuch von Seniorenheim, Spielsachen an Soziale Träger spenden, Durchführung von Gesundheitstag für andere Klassen, Mobilisierung von Zuschauern für die Spieltage, Klimaschutzmaßnahmen

Der Beitrag wird vom CCL-Team nach den Kriterien Kreativität, Umfang, Inhalt und Anzahl der Beteiligten (Profitierenden der Aktion) bewertet. Das Tragen der CCL Trikots bei der Aktion ist wünschenswert und fließt in die Wertung mit ein. Ob die Aktivität innerhalb oder außerhalb der Schule stattfindet geht ebenfalls in die Wertung ein.

○ Workshops

max. 5 Punkte

- pro anwesendem Teilnehmer
(inkl. aktiver Teilnahme)

0.5 Punkte

- Unpünktlichkeit (pro Team)

-1 Punkt

- Nichttragen des Trikots (pro Team)

-1 Punkt

Ein Nichterscheinen eines Teilnehmers ist dem Ligamanagement vorab mitzuteilen. (Die Maximalanzahl von 5 Punkten pro Team kann dennoch erzielt werden.)

